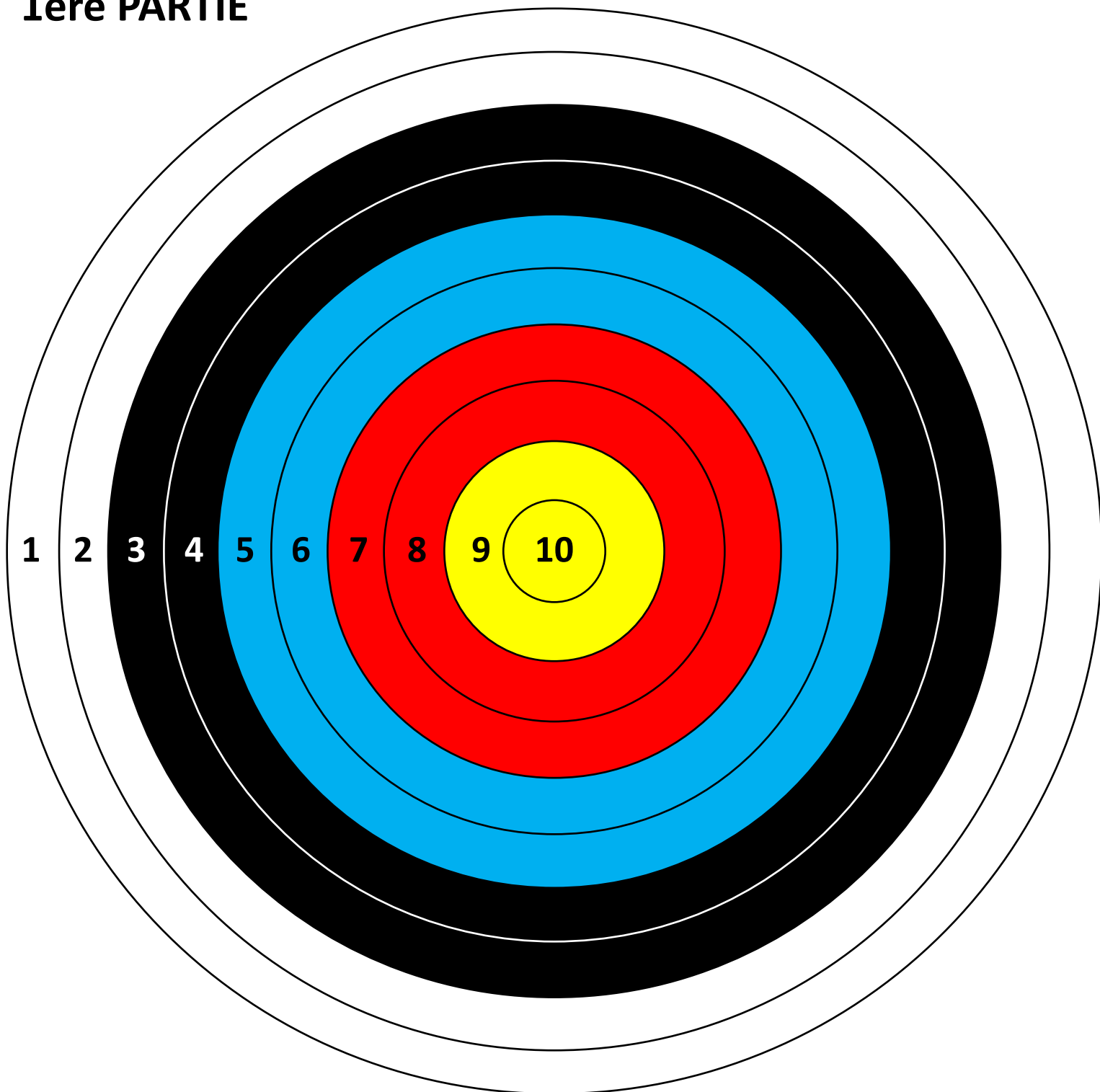


CONCOURS DE NOUVEL AN



1. Imprimez ces cibles sur des feuilles A4
2. Placez les sur un cible en (en mousse, stramit, ou sur un sac en plastique rempli de chiffons compressés) à 5 mètres. (Attention au chat, aux voisins, aux vitres !)
3. Suivez les instructions ci-dessous
4. Faites une photo de vos cibles et de vos résultats
5. Envoyez les à president@arc-club-jussy.ch

1ère PARTIE



Tirez 4 volées de 3 flèches à 5 mètres.

(Vous pouvez vous entraîner sur un autre blason, mais sur celui-ci, il ne doit pas y avoir plus que 12 trous !)

Notez vos points sur la feuille de marque annexée

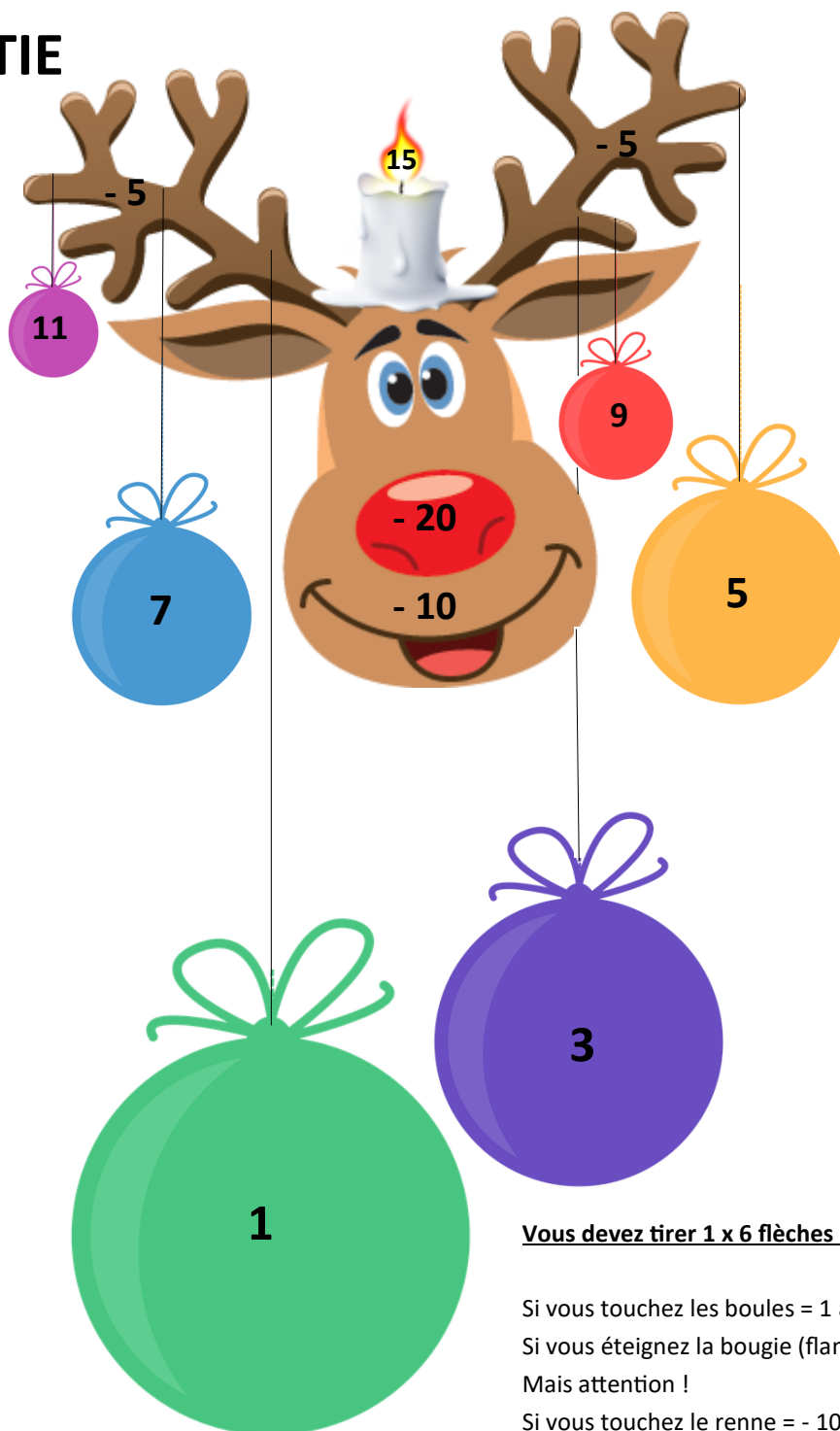


Vous avez les boules !

Essayez de les casser..... Toujours à 5 mètres

Sans touchez « NezRouge » le renne!

2ème PARTIE



Vous devez tirer 1 x 6 flèches (6 trous seulement).

Si vous touchez les boules = 1 à 11 points par impact

Si vous éteignez la bougie (flamme) = 15 points

Mais attention !

Si vous touchez le renne = - 10 points par impact

Si vous touchez le nez rouge du renne = - 20 points par impact

Si vous touchez les cornes= - 5 points par impact

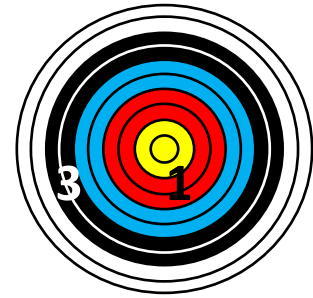
NB. (une flèche peut toucher par exemple, une boule et le renne: les points positifs et négatifs peuvent se cumuler, le cas échéant, seul le point négatif le plus élevé compte)



Prénom de l'archer	
Nom de l'archer	
Date:	
Signature:	

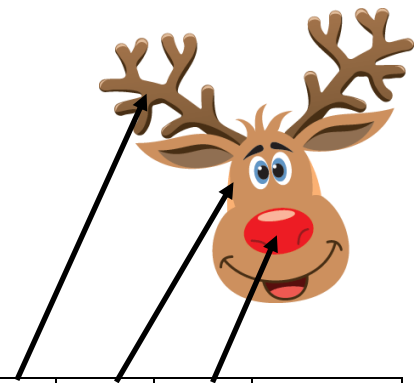
Feuille de marque / 1ère PARTIE

Volée	flèche 1	flèche 2	flèche 3	Total	Récapitulation
1					
2					
3					
4					
				Total	



Feuille de marque / 2ème PARTIE

Flèche								cornes	renne	nez	Total flèche
	+ 1	+ 3	+ 5	+ 7	+ 9	+ 11	+ 15	- 5	- 10	- 20	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
										Total	



La ficelle des boules ne compte pas !



Seule la flamme de la bougie compte,